

# Informationstheorie

## Übung 2

Ausgabe: 7. November 2005  
 Abgabe: 21. November 2005

### 2.1 Über die Güte von Wetterprognosen

Eine mehrjährige statistische Untersuchung über die Zuverlässigkeit der Wettervorhersagen des bekannten Wetterfrosches Jörg Kachelmann ergab die folgende gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung von Kachelmanns Vorhersage  $V$  und dem wirklich eintreffenden Wetter  $W$  (wobei der Einfachheit halber beide Zufallsvariablen nur die zwei Werte *regen* und *schön* annehmen können).



		$W$	
	$P_{VW}$	<i>regen</i>	<i>schön</i>
$V$	<i>regen</i>	2/16	3/16
	<i>schön</i>	3/16	8/16

- Wie gross ist die Fehlerwahrscheinlichkeit  $P[W \neq V]$  von Kachelmanns Vorhersage, und wie gross ist die Fehlerwahrscheinlichkeit  $P[W \neq V']$  der (zugegebenermassen sehr optimistischen) Vorhersage  $V'$ , die immer *schön* lautet? Welche der beiden Vorhersagen ist demnach besser?
- Angenommen, Sie möchten ein Grillfest organisieren, und natürlich wollen Sie, dass das Wetter an diesem Tag *schön* ist. Welche der beiden Vorhersagen,  $V$  oder  $V'$ , gibt Ihnen die bessere Chance einen Tag auszuwählen, an dem es *schön* ist? Wie sieht es aus, wenn Sie – für was auch immer – einen regnerischen Tag brauchen? Welche der beiden Vorhersagen scheint aus dieser Sicht besser zu sein?
- Betrachten Sie zum Abschluss noch die Vorhersage  $V''$ , die immer das falsche prognostiziert, d.h. die Fehlerwahrscheinlichkeit  $P[W \neq V'']$  ist 1. Argumentieren Sie, wieso diese Vorhersage in einem gewissen Sinn doch ganz gut ist.
- Welche der drei diskutierten Vorhersagen  $V$ ,  $V'$  und  $V''$  gibt intuitiv am meisten und welche am wenigsten Information über das Wetter  $W$ ?

### 2.2 Stochastischer Prozess

Ein Stochastischer Prozess ist gegeben durch die Zufallsvariablen  $\{X_0, X_1, X_2, \dots\}$  mit den möglichen Werten  $X_i \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$ . Der Startwert  $X_0$  ist gleichverteilt auf dem Wertebereich.

reich. Für alle  $i > 0$  ergibt sich  $X_i$  aus  $X_{i-1}$  mit folgender Wahrscheinlichkeitsverteilung:

$$P(X_i = x) = \begin{cases} 0.5 & X_{i-1} \equiv (x + 1) \pmod{5} \\ 0.5 & X_{i-1} \equiv (x - 1) \pmod{5} \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Der Zustand kann also auf einem mit 0–4 beschrifteten Ring eine Stelle nach links oder rechts wandern.

- a) Berechnen sie den Erwartungswert und Varianz von  $X_0$ .
- b) Ist  $X_0, X_1, \dots$  eine Markov-Kette? Warum?
- c) Beweisen sie: Alle  $X_i$  sind gleichverteilt.
- d) Zeigen sie, dass der Prozess stationär ist. Hinweis: Berechnen sie die Verbundwahrscheinlichkeiten  $P(X_t, \dots, X_{t+n})$  und benutzen sie sie für eine Induktion über  $n$ .

### 2.3 Markov-Kette

Seien  $X$  und  $Z$  zwei Zufallsvariablen über dem Alphabet  $\{1, 2, 3, 4\}$  mit folgender gemeinsamer Verteilung:

$$P_{XZ}(x, z) = \begin{cases} 1/8 & \text{falls } |x - z| \text{ ungerade} \\ 0 & \text{falls } |x - z| \text{ gerade} \end{cases}$$

Geben Sie eine Zufallsvariable  $Y$  über einem Alphabet mit 2 Symbolen an, so dass

$$X \rightarrow Y \rightarrow Z$$

eine Markov-Kette ist.

### 2.4 Markov-Zustandsautomaten

Geben sei die Zustandsübergangsmatrix eines Markov-Zustandsautomaten:

$$M = \begin{pmatrix} 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.1 \\ 0.1 & 0 & 0.1 & 0 \\ 0.6 & 0 & 0.6 & 0.5 \\ 0 & 0.8 & 0 & 0.4 \end{pmatrix} = (p_X(x_i|x_j))_{ij}$$

Dieser Markov-Automat beschreibt das Verhalten eines bei einem Brettspiel mitgelieferten Zufallsgenerators. Der Automat hat einen Knopf und eine Anzeige, auf der der aktuelle Zustand  $X$  angezeigt wird. Immer, wenn der Knopf gedrückt wird, findet ein Zustandsübergang statt.

- a) Zeichnen sie den Zustandsautomaten, benennen sie die Zustände, und beschriften sie die Kanten mit den entsprechenden Übergangswahrscheinlichkeiten.
- b) Angenommen, der Automat befindet sich im Zustand 1 ( $X = x_1$ ). Berechnen sie die Wahrscheinlichkeitsverteilung  $P_3(X|x_1)$  des Zustands des Automaten nach 3 Zustandsübergängen.

- c) Berechnen sie die totalen Wahrscheinlichkeiten  $P(X)$  der Zustände des Automaten.
- d) Wenn der momentane Zustand des Automaten bekannt ist, was sagen die totalen Wahrscheinlichkeiten  $P(X)$  über die Wahrscheinlichkeitsverteilung des Zustands des Automaten nach dem nächsten Zustandsübergang aus? Was sagen sie über die Situation nach 100 Zustandsübergängen aus?